**Desafio**

Você acabou de aprender POO e foi desafiado a criar o seu primeiro projeto. Neste código, você deve criar uma classe chamada Pessoa com dois atributos: nome e idade. Em seguida, deve implementar dois métodos para obter esses atributos: getNome() e getIdade(). Por fim, deve criar um objeto do tipo Pessoa e exibir na tela o nome e a idade usando os métodos criados.

**Requisitos**:

* Utilizar classes e métodos para implementar o programa;
* Implementar a classe Pessoa com os atributos nome e idade, e o método get para cada atributo;
* O programa deve solicitar que o usuário insira o nome e a idade da pessoa;
* O programa deve exibir o nome e a idade da pessoa inserida pelo usuário.

**Entrada**

A entrada deverá receber as informações do objeto Pessoa, conforme exemplo abaixo:

* nome (string)
* idade (int)

**Saída**

O código deverá retornar uma mensagem (string) informando o nome e idade da pessoa, de acordo com o que foi recebido como entrada. Veja como exemplo a entrada recebida abaixo:

João  
26

De acordo com esses valores de entrada, a saída ficará desta maneira:

Nome: João, Idade: 26

**Exemplos**

A tabela abaixo apresenta exemplos com alguns dados de entrada e suas respectivas saídas esperadas. Certifique-se de testar seu programa com esses exemplos e com outros casos possíveis.

| **Entrada** | **Saída** |
| --- | --- |
| Ana 17 | Nome: Ana, Idade: 17 |
| Paulo 44 | Nome: Paulo, Idade: 44 |
| Maria 32 | Nome: Maria, Idade: 32 |

Código

using System;

class Pessoa

{

String nome;

int idade;

public Pessoa(string n, int i)

{

nome = n;

idade = i;

}

public string GetNome()

{

return nome;

}

public int GetIdade()

{

return idade;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

Pessoa p = new Pessoa(Console.ReadLine(), int.Parse(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine($"Nome: {p.GetNome()}, Idade: {p.GetIdade()}");

}

}